



Game-based learning and gamification

Selezione partecipanti alla terza mobilità

Corso di formazione organizzato da Euneos Corporation

17-21 Maggio 2021

Lo scopo principale del corso è fornire conoscenze e consapevolezza relative a strategie, metodi, tecniche e strumenti per la Gamification nell'educazione degli adulti.

Il corso si concentrerà su:

- Gamification: Breve introduzione ai metodi e agli strumenti.
- Gamification: Differenza tra giochi, apprendimento basato sul gioco e ludicizzazione.
- Come gamificare un'attività?
- Gamification nell'e-learning
- Unplugged GBL: Attività di gioco di ruolo. Coinvolgere i discenti
- LEGO education
- Videogiochi in classe: giochi di storia, simulatori aziendali, giochi per l'apprendimento delle lingue
- Minecraft Edu
- Serious game design
- Processo di progettazione di giochi di apprendimento digitale. Idee per un nuovo gioco
- Progettazione del concetto di gioco di apprendimento
- Insegnare l'informatica attraverso i videogiochi
- Importanza dell'm-learning nella gamification
- Utilizzo di codici QR.
- Gioco all'aperto per l'apprendimento - GPS art

Durata: 5 giorni

Modalità: online

Per candidarti contatta: Pia Antonaci antonaci@sinergiasociale.it

Il sostegno della Commissione europea alla produzione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione del contenuto, che riflette esclusivamente il punto di vista degli autori, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per l'uso che può essere fatto delle informazioni ivi contenute.

2019-1-IT02-KA104-061393